Head first java

对象只会存在于可回收垃圾的堆上。方法调用和变量，在栈

数组也是对象。

Books [] myBooks=new Books[3];

myBooks[0]=new Books();

myBooks[1]=new Books();

myBooks[2]=new Books();

java是通过值传递的。

实力变量永远都会有默认值。如果没有明确地赋值给实例变量，或者没有调用setter，实例变量还是会有值。

继承下来的方法可以被覆盖，但实例变量不能被覆盖

抽象类不能被实例化

如果声明一个抽象的方法，就必须将类也标记为抽象的。

抽象类可以带抽象和非抽象的方法。

ArrayList<Dog>，则ArrayList受限只能保存Dog的对象

构造函数没有返回类型

在没有构造函数的情况下，编译器会创建一个无参的构造函数，有构造函数，则编译器不会创建无参的构造函数

对super()的调用必须是构造函数的第一个语句

使用this()从某个构造函数中调用同一个类的另一个构造函数

This()只能用在构造函数中，并且必须是第一行

每个构造函数都可以调用super()和this()，但不能同时调用

Finally用来存放不管有没有异常，都要执行的程序

只带有finally的try必须声明异常，throw

MyOuterClass outclass=new MyOuterClass();

MyOuterClass.InClass inclass=outclass.new InClass();

如果某实例变量不能或者不想被实例化，就把他标记为transient

如果父类实现序列化，则其子类自动实现序列化

Java虚拟机会在多个线程之间快速切换，（在某个时刻，只有一个线程在运行）直到所有线程都完成为止。

使用synchronized来修饰方法，使他每次只能被单一的线程存取

Servlet可以通过doGet()的响应参数取得输出串流来组成响应的网页。